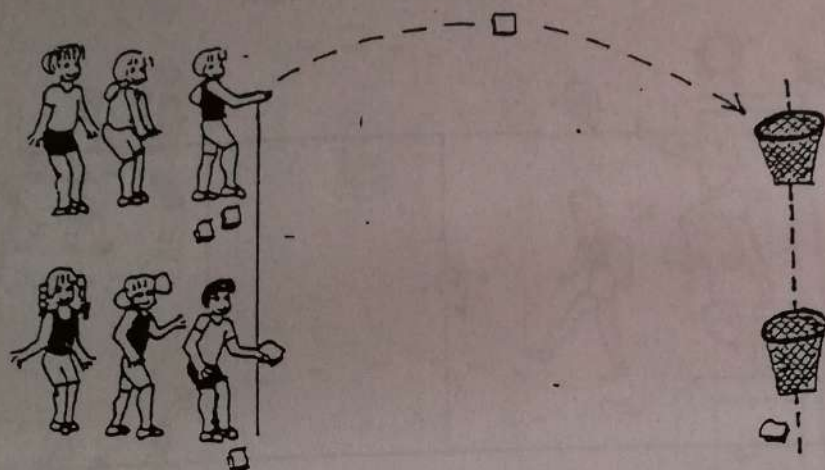


"Οι τρεις βολές"



Χώρος : Ανοιχτός ή κλειστός

Υλικά : Σπογγάκια, Καλάθια (αχρήστων) ή χαρτοκιβώτια

Αρ. Παιδιών : Τρία (3) σε κάθε ομάδα

Ηλικία : 6-8

Στόχοι : Κινητικές δεξιότητες χειρισμού, γενική επιδεξιότητα

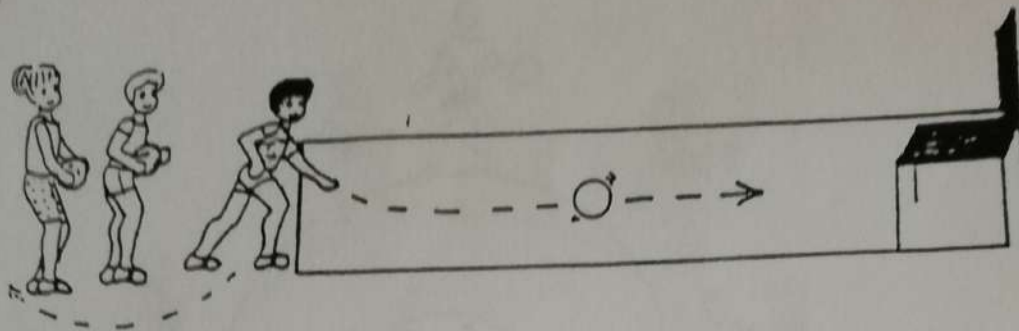
Περιγραφή : Χαράσσονται στο δάπεδο δύο παράλληλες γραμμές, οι οποίες απέχουν μεταξύ τους τρία (3) μέτρα. Πίσω από τη μία γραμμή παίρνουν θέσεις οι ομάδες (τριάδες) σε απόσταση δύο μέτρων ή μία από την άλλη. Επάνω στην άλλη γραμμή τοποθετούνται τα καλάθια (αχρήστων), ένα απέναντι από κάθε ομάδα. Το πρώτο παιδί κάθε ομάδας έχει στην κατοχή του τρία σπογγάκια και προσπαθεί πετώντας τα ένα-ένα να τα ρίξει μέσα στο καλάθι της ομάδας του.

Κανόνες : 1) Για κάθε σπογγάκι που πέφτει μέσα στο καλάθι, η ομάδα κερδίζει ένα βαθμό.

2) Κάθε παιδί που συμπληρώνει τρεις βολές πηγαίνει και μαζεύει τα σπογγάκια από το καλάθι, τα δίνει στο επόμενο παιδί και μετά πηγαίνει στο τέλος της ομάδας του (στοίχου). Στο τέλος κερδίζει η ομάδα, που θα συγκεντρώσει τους περισσότερους βαθμούς.

Διδακτικές προτάσεις : Όσο θα βελτιώνεται η ικανότητα των παιδιών, τόσο θα πρέπει να αυξάνεται η απόσταση μεταξύ των δύο γραμμών και να μικραίνει το μέγεθος των καλάθων.

“Μπόουλιγκ με καρέκλα”



Χώρος : Ανοιχτός ή κλειστός

Υλικά : Καρέκλες, κιμωλία, μπάλες

Αρ. παιδιών : 8-10 (δύο ομάδες)

Ηλικία : 6-8

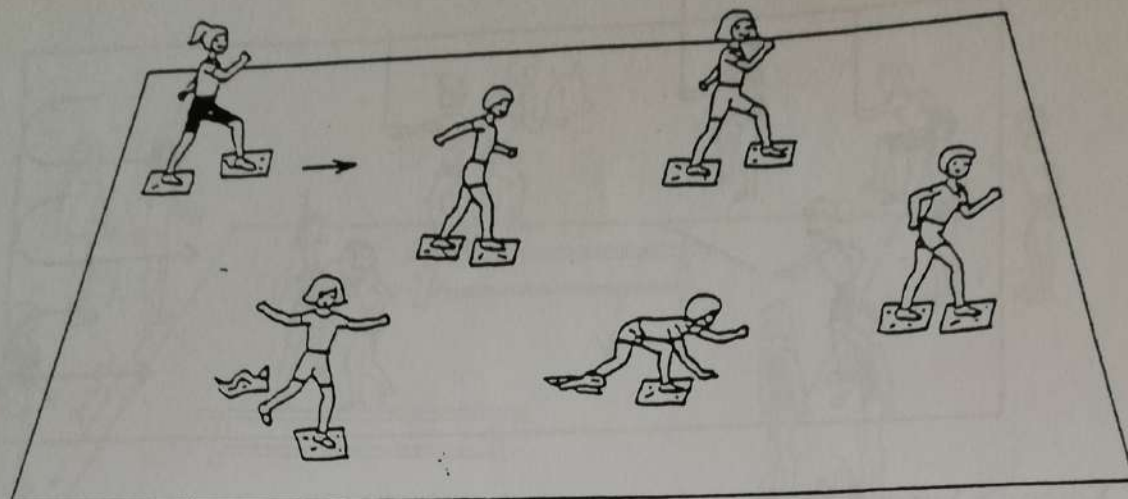
Στόχοι : Κινητικές δεξιότητες χειρισμού, γενική επιδεξιότητα

Περιγραφή : Χαράσσεται στο δάπεδο ένας διαδρόμος μήκους τριών (3) μέτρων και πλάτους ενός (1) μέτρου. Στο τέλος αυτού του διαδρόμου τοποθετείται μία καρέκλα (βλ. σχήμα), ενώ στην αρχή του διαδρόμου παίρνουν θέσεις τα παιδιά (το ένα πίσω από το άλλο), κρατώντας το καθένα μία μπάλα. Με την έναρξη του παιχνιδιού το πρώτο παιδί κυλάει την μπάλα του μέσα στο διάδρομο, έτσι ώστε αυτή να περάσει κάτω από τα πόδια της καρέκλας και στη συνέχεια πάει στο τέλος της σειράς του. Η ίδια διαδικασία ακολουθείται και για τα υπόλοιπα παιδιά της ομάδας.

Κανόνες : 1) Τα παιδιά έχουν το δικαίωμα να κυλούν τη μπάλα με ένα ή δύο χέρια.
2) Για κάθε μπάλα που περνάει κάτω από τα πόδια της καρέκλας η ομάδα κερδίζει ένα βαθμό.

3) Τα παιδιά δεν έχουν το δικαίωμα να πατούν μέσα στο διάδρομο, καθώς κυλούν την μπάλα. Το παιχνίδι παίζεται σε συναγωνισμό με κάποια άλλη ομάδα και στο τέλος κερδίζει η ομάδα που θα συγκεντρώσει τους περισσότερους βαθμούς.
Διδακτικές προτάσεις : Το ύψος της καρέκλας να είναι τέτοιο, ώστε να επιτρέπει στην μπάλα να κυλάει άνετα κάτω από τα πόδια της. Το μήκος και το πλάτος του διαδρόμου καθώς και το μέγεθος της μπάλας να είναι ανάλογα της ωριμότητας και ικανότητας των παιδιών. Μπορεί να ζητηθεί από τα παιδιά να χρησιμοποιήσουν το “μη καλό” χέρι τους για το κύλισμα της μπάλας.

“Κυνηγητό με πατινάς”⁷



Χώρος: Ανοιχτός ή κλειστός (δάπεδο “παρκέ” ή κάτι ανάλογο)

Υλικά: Πανιά - Κιμωλία

Αρ. Παιδιών: 8-10

Ηλικία: 10-12

Στόχοι: Γενική επιδεξιότητα (ισορροπία), γλίστρημα

Περιγραφή: Τα παιδιά είναι μέσα στο χώρο του παιχνιδιού και το καθένα πατάει επάνω σε δύο πανιά (ένα για κάθε πόδι). Με κλήρωση ορίζεται ένας “κυνηγός”. Με την έναρξη του παιχνιδιού το παιδί-κυνηγός προσπαθεί να αγγίξει με το χέρι τα άλλα παιδιά, γλιστρώντας γρήγορα με τα πανιά, επάνω στο δάπεδο. Κάθε παιδί που αγγίξει ο “κυνηγός”, γίνεται κι αυτό “κυνηγός” και κυνηγάει τα υπόλοιπα παιδιά.

Στο τέλος του παιχνιδιού “νικητής” είναι το παιδί που έμεινε μόνο χωρίς να το αγγίξει κάποιος “κυνηγός”.

Κανόνες: 1) Οποιο παιδί βγαίνει από τα όρια του παιχνιδιού, χρεώνεται μ’ ένα βαθμό “ποινής” και γίνεται και αυτό “κυνηγός”.

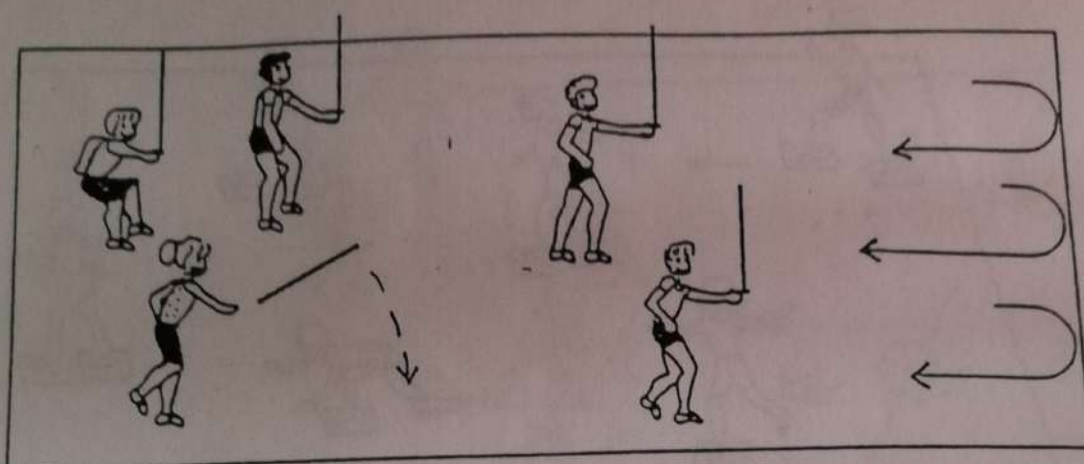
2) Εάν από κάποιο παιδί ξεφύγει ένα πανί, ωφείλει να σταματήσει και να το ξανατοποθετήσει κάτω από το πέλμα του, πριν συνεχίσει να μετακινείται (γλυστράει).

Διδακτικές προτάσεις: Πριν την έναρξη του παιχνιδιού θα πρέπει να αφεθούν τα παιδιά να κάνουν ορισμένες “δοκιμαστικές” διαδρομές. Η μετακίνηση (γλίστρημα) να γίνεται προς όλες τις κατευθύνσεις (μπρος, πίσω, πλάγια, διαγώνια κ.λπ.)

Παραλλαγή: 1) Δύο ομάδες μέσα στο χώρο, η μία κυνηγάει την άλλη. Κάθε παιδί που αγγίζεται, χρεώνεται ένα βαθμό “ποινής”. Ορίζεται χρόνος διάρκειας του παιχνιδιού (π.χ. 3 λεπτά).

2) Το παιχνίδι παίζεται και σε ζευγάρια. Κάθε ζευγάρι, που αγγίζεται, δέχεται ένα βαθμό “ποινής” και γίνεται αυτό “κυνηγός”. Τα παιδιά να είναι πιασμένα από το χέρι.

“Οι Ισορροπιστές”



- Χώρος : Ανοιχτός ή κλειστός
 Υλικά : Ραβδάκια πλαστικά, κιμωλία
 Αρ. Παιδιών : 8-10
 Ηλικία : 10-12
 Στόχοι : Γενική επιδεξιότητα (ισορροπία)

Περιγραφή : Χαράσσονται στο δάπεδο δύο παράλληλες γραμμές, οι οποίες απέχουν μεταξύ τους δέκα (10) μέτρα. Πίσω από τη γραμμή αφετηρίας βρίσκονται τα παιδιά σε παράταξη, ενώ το καθένα έχει στην κατοχή του ένα ραβδάκι. Με την έναρξη του παιχνιδιού, ισορροπούν τα ραβδάκια τους κάθετα επάνω στο “δείκτη” του δεξιού χεριού και βαδίζοντας όσο πιο γρήγορα μπορούν, προσπαθούν να φτάσουν ως την τελική γραμμή και να επιστρέψουν πάλι στην αφετηρία, χωρίς να τους πέσουν τα ραβδάκια.

Κανόνες : 1) Εάν το ραβδάκι κάποιου παιδιού πέσει, αυτό μπορεί να το σηκώσει και να ξανασυνεχίσει το παιχνίδι από το ίδιο σημείο, αλλά χρεώνεται με ένα βαθμό “ποινής” στο συγκεκριμένο παιχνίδι.

2) Τα παιδιά δεν πρέπει να συγκρούονται μεταξύ τους κατά την διάρκεια του παιχνιδιού. Ο υπεύθυνος κάποιας “σύγκρουσης” χρεώνεται με ένα βαθμό “ποινής”.

3) Δεν επιτρέπεται να αλλάζουν χέρι “ισορροπίας” κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Το παιχνίδι μπορεί να επαναληφθεί για μερικές φορές. “Νικητές” είναι τα παιδιά που θα επιστρέψουν πρώτα στην αφετηρία και θα έχουν τους λιγότερους βαθμούς “ποινής”.

Διδακτικές προτάσεις : Το βάρος και το μήκος των ραβδιών να είναι ανάλογα προς την ηλικία και τις ικανότητες των παιδιών. Σε κάθε νέο παιχνίδι τα παιδιά να αλλάζουν χέρι “ισορροπίας”. Μπορεί να ζητηθεί από τα παιδιά να επιστρέψουν με την πλάτη στραμμένη προς την κατεύθυνση κίνησης ή με άλλο τρόπο μετακίνησης.

Παραλλαγή : 1) Το ίδιο παιχνίδι παίζεται και από δύο ομάδες, οι οποίες ξεκινούν από αντίθετες κατευθύνσεις. Ακόμη μπορεί να παιχθεί και σε ζευγάρια (τα παιδιά πιασμένα χέρι-χέρι).